

Regulamin Turnieju EA Sports FC 24 na konsoli PlayStation o nagrodę Wójta Gminy Kołobrzeg  
Dźwirzyno 17.02.2024 r.

§ 1.

Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek Turnieju EA Sports FC 24 na konsoli PlayStation o nagrodę Wójta Gminy Kołobrzeg, który odbędzie się w dniu 17 lutego 2024 r. w Centrum Turystyki i Rekreacji Wodnej w Dźwirzynie
2. Organizatorem turnieju jest Gminny Ośrodek Sportu, Turystyki i Rekreacji w Dźwirzynie.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz do jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest z akceptacją postanowień Regulaminu.
4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny dla osób w wieku 8-14 lat.
5. Warunkiem uczestnictwa jest wysłanie wypełnionej karty zgłoszeniowej wraz ze zgodą opiekuna niepełnoletnich uczestników na adres mailowy: [gostir@dzwirzyno.pl](mailto:gostir@dzwirzyno.pl) lub osobiście w budynku Centrum Turystyki i Rekreacji Wodnej w Dźwirzynie ul. Jachtowa 38 w godz. 8-15. Pytania prosimy kierować na powyższy adres mailowy lub tel. 605 166 430.
6. Każdy z uczestników zobowiązany jest zapoznać się z treścią klauzuli informacyjnej załączonej do Karty zgłoszeniowej uczestnika zawodów, a także złożyć stosowne oświadczenia, których treść ujęta została w formularzu karty głoszenia do gry.
7. Maksymalna ilość uczestników to 24 osoby. Decyduje kolejność zapisów.
8. Turniej będzie odbywał się w godzinach 9:00-19:00
9. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione podczas Turnieju rzeczy osobiste uczestników.

§ 2

System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze. Maksymalna ilość graczy to 24 osoby.
2. Mecze rozgrywane są na PlayStation 4 (wersja gry EA FC 24). (sprzęt zapewnia Organizator)
3. Turniej rozgrywany jest systemem ligowo-pucharowym (grupy + drzewko turniejowe).
4. W systemie ligowym każdy z członków grupy (A,B,C,D,E,F,G,H) rozegra po jednym meczu z pozostałymi. Do drzewka turniejowego awansuje po 2 graczy z każdej grupy. W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę.). W przypadku równej liczby punktów decydującym będzie wynik meczu bezpośredniego między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę ilość zdobytych i straconych bramek.
5. W systemie pucharowym obowiązuje zasada single elimination – przegrywający odpada. W przypadku remisu obowiązuje zasada „złotej bramki”- wygrywa osoba, która pierwsza strzeli bramkę.
6. Losowanie miejsc w grupach, odbędzie się przed Turniejem.
7. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

§ 3

Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry EA FC 24.
2. Wszystkie osoby grają drużyną Polski (zespoły różnić się będą koszulkami).
3. Jednocześnie grają 4 osoby. Organizator zapewnia dwie konsole i dwa telewizory.
4. Każdy uczestnik gra samodzielnie, bez korzystania z podpowiedzi.
5. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.
6. Jakiegokolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na WŁASNEJ połowie.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

#### § 4

##### Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu. Organizatorzy turnieju są odpowiedzialni za ustawienie parametrów gry i indywidualnych ustawień sterowania przed rozpoczęciem meczu. Jeżeli zawodnik widzi nieścisłości ma obowiązek zgłosić te uwagi przeciwnikowi i skorygować ustawienia lub poinformować o tym sędziego.
2. Długość połowy: 6 minut.
3. Szybkość gry: Normalna.
4. Kontuzje : Wł.
5. Spalone: Wł.
6. Kartki: Wł.
7. Zagrania ręką: Wł.
8. Stadion: Dowolny.
9. Liczba zmian: 3
10. Kamera: Domyślna.
11. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.

#### § 5

##### Działania zabronione i kary

1. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
  - a) celowe wyłączenie konsoli lub monitora
  - b) niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi,
  - c) włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala,
  - d) gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku,
  - e) prowadzenie gry w oczywisty sposób nastawionej na zwycięstwo przeciwnika.
2. W przypadku stwierdzenia prowadzenia gry przez któregośkolwiek z zawodników w sposób niesportowy, gracz może:
  - 1) otrzymać od Organizatora ostrzeżenie,
  - 2) zostać zdyskwalifikowanym z turnieju.
  - 3) zakończyć rozgrywkę poprzez ogłoszenie przez Organizatora przegranej walkowerem.
3. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania jako noszące znamiona niesportowej gry, jeśli ich charakter stoi w oczywisty sposób w sprzeczności z zasadą fair play, w tym z zasadą równych szans dla wszystkich uczestników gry.  
Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator.

#### § 6

##### Nagrody

Za zajęcie pierwszych trzech miejsc Organizator przewidział nagrody rzeczowe, a dla wszystkich uczestników – dyplomy uczestnictwa.

#### § 7

##### Postanowienia końcowe

1. Sytuacje nie określone w niniejszym Regulaminie rozstrzyga sędzia turnieju. Decyzje te nie podlegają zaskarżeniu.
2. Turniej EA Sports FC 24 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.